

MEGAFLASHROM SCC+ SD

MANUAL DE USUARIO

[DESCRIPCIÓN]

El **MegaFlashROM SCC+ SD** es un cartucho que contiene un lector de tarjetas SD y un MegaFlashROM SCC+ mejorado.

Cada uno de los dispositivos se encuentra en un subslot, por lo que el cartucho debe ser insertado en un slot primario. No funcionará en un expansor de slots.

El software que controla el cartucho se llama OPFXSD y se encuentra disponible en la sección "FLASH" de:

www.msxcartridgeshop.com

[REQUISITOS MÍNIMOS]

- Ordenador MSX con al menos un slot primario libre
- 64K de RAM (MSX-DOS) o 128K (MSX-DOS 2 o Nextor)

[CARACTERÍSTICAS]

- 8192 KB (64 Mbits) de memoria flashROM
- Chips de sonido: SCC-I y PSG
- Mappers: ASC8, ASC16, Konami, Konami SCC, lineal 48K/64K
- Soporta tarjetas MMC, SD, SDHC
- 2 slots micro SD
- Alta velocidad de transferencia.
- Modo de recuperación que permite volver a configurar el cartucho fácilmente.

[FUNCIONAMIENTO]

Insertar el cartucho **MegaFlashROM SCC+ SD** en un slot con el ordenador apagado.

Encender el ordenador y arrancará el sistema operativo que viene instalado por defecto en el cartucho (Si necesitas volver a configurar el cartucho, consulta el apartado **INSTALACIÓN**.)

Ejecutar el OPFXSD indicando la ROM y las opciones que queramos.

Una vez grabada la ROM, el cartucho se comportará como si fuese el original y no se borrará aunque apaguemos el ordenador.

Para evitar que arranque el cartucho hay que mantener pulsada la tecla **ESC** o la que hayamos configurado mediante la opción **/T**.

Si por alguna razón fallase este sistema, podemos borrar el cartucho entrando en modo **RECOVERY** pulsando **CURSOR ARRIBA** al arrancar el ordenador. Otra opción para deshabilitar el cartucho es mantener pulsado el **RESET** durante **5 segundos**.

[PSG]

El PSG del cartucho funciona con los puertos #10-#12.

PSG interno del MSX	MegaFlashROM PSG
Puerto #A0	Puerto #10
Puerto #A1	Puerto #11
Puerto #A2	Puerto #12

[OPCIONES]

/X	Ejecuta el juego cargado en el cartucho. OPFX KLORE2.ROM /X <- Carga la ROM y la ejecuta. OPFX /X <- Ejecuta lo que haya grabado en el cartucho
/E	Parchea las ROMs de Konami para simular que se ejecutan en un ordenador europeo. OPFX USAS.ROM /E <- Muestra los textos en inglés en un ordenador japonés
/J	Parchea las ROMs de Konami para simular que se ejecutan en un ordenador japonés OPFX NEMESIS3.ROM /J <- Muestra los textos en japonés en un ordenador europeo
/8	Activa el R800 al ejecutar la ROM o el modo turbo de los Panasonic WX/WSX/FX.
/Hxx	Cambia los hertzios al ejecutar la ROM. No tendrá efecto si el juego posteriormente los cambia de nuevo. /H50 <- 50 Hz /H60 <- 60 Hz
/RCxx	Simula un cartucho de Konami insertado en otro slot. OPFX NEMESIS2.ROM /RC743 <- Simula el Penguin Adventure
/Kx	Indica que la ROM funciona con mapper Konami. /K4 <- Konami /K5 <- Konami SCC
/Ax	Indica que la ROM funciona con mapper ASCII. /A8 <- ASC8 /A16 <- ASC16

/L	Indica que la ROM no tiene mapper y funciona en el área #0000-#FFFF (ROMs de 48K o 64K).
/M	Modo manual. El OPFXSD no tratará de identificar el mapper de la ROM.
/C	Borra la ROM que tengamos grabada en el MegaFlashROM. /C1 Borra completamente la memoria del cartucho (MegaFlashROM y kernel del SD)
/Sxx	Indica el slot donde está el cartucho: /S1 = Slot 1 /S13 = Slot 1, subslot 3
/T[rc]	Fija la tecla que evitará que arranque la ROM grabada en el cartucho (ESC por defecto). Para fijarla hay que indicar la fila y columna de la matriz del teclado. /T64 <- Fila 6, Columna 4 = CODE [Ver apartado matrices de teclados]
/N	Invierte la lógica de la tecla que evita el arranque del cartucho (Pulsada / No pulsada)
/O	Crea un MULTIROM con los juegos indicados en el fichero MULTIROM.OPF [Ver apartado MULTIROM]
/F	Ejecuta el cartucho mediante un "soft reset"
/P	Parchea una ROM de Konami para que use el PSG del cartucho. Así se obtiene un balance perfecto entre el SCC y el PSG. /P1 Clona el PSG interno y lo hace sonar usando también el del cartucho.
/Dx	Carga una imagen de disco DSK. (x=1 a 9)
/I	Instala el software del cartucho. [Ver apartado INSTALACIÓN]
/U	Desactiva subslots y deja sólo el MegaFlashROM.

[MATRICES DE TECLADOS]

Internacional:

	7	6	5	4	3	2	1	0
0	7 &	6 ^	5 %	4 \$	3 #	2 @	1 !	0)
1	; :] }	[{	\	= +	- _	9 (8 *
2	B	A	DEAD	/ ?	. >	, <	` ~	' "
3	J	I	H	G	F	E	D	C
4	R	Q	P	O	N	M	L	K
5	Z	Y	X	W	V	U	T	S
6	F3	F2	F1	CODE	CAPS	GRAPH	CTRL	SHIFT
7	RET	SELECT	BS	STOP	TAB	ESC	F5	F4
8	→	↓	↑	←	DEL	INS	HOME	SPACE
9	NUM4	NUM3	NUM2	NUM1	NUM0	NUM/	NUM+	NUM*
10	NUM.	NUM,	NUM-	NUM9	NUM8	NUM7	NUM6	NUM5

Japonés:

	7	6	5	4	3	2	1	0
0	7 '	6 &	5 %	4 \$	3 #	2 "	1 !	0
1	; +	[{	@ `	¥	^ ~	- =	9)	8 (
2	B	A	_	/ ?	. >	, <] }	: *
3	J	I	H	G	F	E	D	C
4	R	Q	P	O	N	M	L	K
5	Z	Y	X	W	V	U	T	S
6	F3	F2	F1	KANA	CAPS	GRAPH	CTRL	SHIFT
7	RET	SELECT	BS	STOP	TAB	ESC	F5	F4
8	→	↓	↑	←	DEL	INS	HOME	SPACE
9	NUM4	NUM3	NUM2	NUM1	NUM0	NUM/	NUM+	NUM*
10	NUM.	NUM,	NUM-	NUM9	NUM8	NUM7	NUM6	NUM5
11					NO		YES	

Azerty:

	7	6	5	4	3	2	1	0
0	7 è	6 §	5 (4 '	3 "	2 é	1 &	0 à
1	M	\$ *	^ ¨	< >	- _	°)	9 ç	8 !
2	B	Q	DEAD	= +	/ :	. ;	# £	Ù %
3	J	I	H	G	F	E	D	C
4	R	A	P	O	N	? ,	L	K
5	W	Y	X	Z	V	U	T	S
6	F3	F2	F1	CODE	CAPS	GRAPH	CTRL	SHIFT
7	RET	SELECT	BS	STOP	TAB	ESC	F5	F4
8	→	↓	↑	←	DEL	INS	HOME	SPACE
9	NUM4	NUM3	NUM2	NUM1	NUM0	NUM/	NUM+	NUM*
10	NUM.	NUM,	NUM-	NUM9	NUM8	NUM7	NUM6	NUM5

Los teclados de UK y España son iguales que el internacional excepto las siguientes filas:

UK:

	7	6	5	4	3	2	1	0
2	B	A	£	/	.	,	`	'

España:

	7	6	5	4	3	2	1	0
1	ñ Ñ] }	[{	\	= +	- _	9 (8 *
2	B	A	DEAD	/ ?	. >	, <	; :	' "

[INSTALACIÓN]

En caso de que necesite reinstalar el software, siga las siguientes instrucciones.

OPFXSD nextor.rom /I:

Instala la kernel del sistema operativo. Necesario para poder utilizar el lector SD.

Nota: este proceso debe realizarse desde otro medio de almacenamiento distinto al propio lector SD del cartucho. Si no dispone de otro dispositivo de almacenamiento, use el modo recovery.

OPFXSD dskrom.rom /I1:

Instala la diskROM usada en la carga de DSKs. Necesario para poder ejecutar imágenes DSK.

OPFXSD romdisk.rom /ID:

Instala una unidad ROM. La unidad ROM permite poner una imagen de disco (DSK) en la flashROM. Esto creará una unidad de sólo lectura. La unidad estará siempre disponible (a no ser que se borre) incluso si no hay una tarjeta SD insertada. Puede usarse para arrancar el sistema operativo o para almacenar ficheros que se usen con frecuencia.

OPFXSD recovery.rom /I34:

Instala el programa de recuperación **RECOVERY**.

Nota: Actualizar sólo en caso de necesidad y si así lo ha pedido el fabricante.

[Ver apartado RECOVERY]

[RECOVERY]

El modo recovery nos permite reconfigurar el cartucho de forma sencilla y sin necesidad de otros interfaces de disco.

Para acceder al menú recovery hay que mantener pulsado el **CURSOR ARRIBA** mientras arranca el ordenador. Las opciones que ofrece son:

F1: Borrar la ROM que haya en el MegaFlashROM.

Si por alguna razón la ROM grabada no podemos anularla con la tecla ESC o la que hayamos configurado, desde aquí podremos borrarla y permitir que el ordenador arranque normalmente.

F2: Borrar la kernel del SD.

Al borrar la kernel impedimos que el lector SD sea reconocido como un interface de disco por el MSX.

F3: Borrar la ROM disk.

Borra el DSK asignado como unidad ROM de arranque.

F4: Instalar la kernel del SD

Permite volver a instalar el software para que el lector SD funcione como un interface de disco. Para ello es necesario copiar el fichero KERNEL.DAT en una tarjeta SD recién formateada.

F5: Información de la tarjeta SD

Muestra información sobre la tarjeta y sus particiones.

[DSK]

Un fichero DSK es una imagen de disco. Contiene la información de los sectores de un disco.

Es posible cargar y ejecutar hasta 9 imágenes de disco de 720KB. Estos ficheros pueden cargarse y cambiarse de forma totalmente independiente, por lo que no es necesario borrar los anteriores para poner unos nuevos, o actualizar uno existente. Al estar en la memoria del cartucho, los DSK son de sólo lectura, no pudiendo grabar en ellos.

Para cargar un DSK hay que usar la opción **/D** seguida del número de disco que queramos asignarle (1 a 9)

Por ejemplo:

OPFXSD undead.dsk **/D1**

En los juegos con varios discos, cuando se necesite cambiar de disco, bastará con mantener pulsado el número correspondiente mientras se pulsa ESPACIO o la tecla que confirme al juego que hemos cambiado de disco.

Pulsando el número 0 el acceso a disco se redirigirá al siguiente interface de disco. Probablemente la unidad del ordenador, pudiendo así grabar partidas.

Nota: Asegurarse de que no hay más interfaces externos de disco conectados.

[MULTIROM]

Es posible grabar varios juegos simultáneamente, tantos como quepan en la memoria del cartucho, hasta un límite de 511. Para ello hay que crear un fichero de texto llamado MULTIROM.OPF que contenga los nombres de los ficheros a cargar. Cada nombre deberá ir en una línea y al final de la lista hay que incluir el texto **[END]** o **[FIN]**. Si se quiere pausar la carga de ROMs para cambiar de disco, hay que usar **[PAUSE]**. Para procesar esta lista y grabar los juegos debe usarse la opción **/O** y tener todas las ROMs en la unidad en la que se ejecuta el OPFXSD.

Ejemplo de fichero MULTIROM.OPF:

```
GALIOUS.ROM  
HERO.ROM  
PENGUIN.ROM  
KLORE2.ROM  
[END]
```

Comando para crear el multiROM:

```
OPFXSD /O
```

Al arrancar el cartucho aparecerá un menú con los juegos que hayamos grabado. Antes de cargar el juego podremos cambiar los hertzios o el modo de CPU

Controls:

Cursor keys / Joystick	Moverse
Space / Fire	Seleccionar
TAB / Fire 2	Entrar / Salir configuración
ESC	Salir del menu multiROM

[STAFF]

Hardware

Kazuhiro Tsujikawa
Manuel Pazos

Software

Manuel Pazos (Guillian)
Armando Pérez (Ramones)
Néstor Soriano (Konamiman)

English translation

Francis Álvarez (SaebaMSX)

Artwork

Nova706